

# Tandem Schach



## Die offiziellen Regeln (hier in Wulkaprodersdorf)

Wer Tandemschach und seine Vielzahl an Varianten kennt, hier die Kurzfassung wie wir das hier handhaben:

- FIDE-Blitzregeln – 5Min Spielzeit
- Kein Matt Einsetzen
- Keine Bauern auf der Grundlinie (ein einziehender Bauer verfällt sofort)

Als Basis gelten die FIDE-Blitzregeln (5 Minuten) sofern nicht explizit anders erwähnt. Gespielt wird in 2 Mannschaften zu je 2 Spielern. Die Spieler einer Mannschaft spielen mit unterschiedlichen Farben.

Die Schachuhren werden unabhängig von der Farbe jeweils ganz außen (linkes Brett links davon, rechtes Brett rechts davon) platziert.

Alle Figuren die ein Spieler eines Teams geschlagen hat, werden zwischen beiden Spielern sichtbar positioniert (Kein Figurenverstecken) und dürfen vom Mitspieler statt eines Zuges auf einem freien Feld seines Bretts eingesetzt werden. Bauern dürfen nicht auf der 1. und der 8. Reihe eingesetzt werden. Ein Bauer, der die letzte Reihe erreicht verfällt (wird vom Gegner sofort entfernt und wie eine geschlagene Figur behandelt) und der Gegner ist am Zug.

Eine Partie gilt als gewonnen, wenn:

1. Ein Gegner seine Aufgabe erklärt
2. Der Gegner einen regelwidrigen Zug ausführt (und dieser vor Berühren einer Figur reklamiert wird)
3. Der König des Gegners mattgesetzt wurde (ohne, dass dies eine Figur einzusetzen ändert oder wenn keiner der Gegner am Zug ist und der Gegner keine Figur zum Einsetzen zur Verfügung hat)
4. Der Gegner matt eingesetzt hat (die obige Matt Regel eintrifft, jedoch durch das Einsetzen einer Figur des Gegners herbeigeführt wurde).
5. Einem Gegner die Zeit abläuft (Klappe fällt) und weder im selben Zug ein Matt erreicht wurde noch die Zeit eines Spielers der eigenen Mannschaft abgelaufen ist.

Eine Partie ist remis, wenn:

1. Beide Bretter Patt stehen
2. Beide Mannschaften zum selben Zeitpunkt rechtmäßig eine gewonnene Partie reklamieren

Es ist den Spielern erlaubt, sich zu beraten. Sie dürfen jedoch keine Züge auf dem Brett ihres Mitspielers ausführen oder ansagen.

Im Streitfall sind die Uhren abzustellen und der Turnierleiter hinzuzuziehen der als einziger die Regeln interpretiert. Seine Entscheidung ist endgültig.